Nytt nummer av Public News!
Nu håller du i din hand nummer 5 av 64Akademins medlemstidning. Tidningen är som du säkert märkt kraftigt försenad och vi beklagar det verkligen.

Beroende på att vi har fått in flera annonser i det här numret kan vi i alla fall ge er en tjock tidning med förhoppningsvis en hel del läsvärt. Pga tidsbrist kan det hända att vi ombildar klubben till ett rent programbibliotek eller tom lägger ner klubben. Det beror på ert fortsatta intresse om ni köper programdisketter osv hur det kommer att gå. Vi kommer i alla fall att ge ut åtminstone ett nummer till om någon månad eller så och då berättar vi hur det kommer att bli. Om du vill utnyttja någon av våra rabatter bör du därför göra det nu.

FAKTARUTA 64AKADEMIN

08-964072  64Akademin 
Box 525
191 05 Sollentuna
Ansvarig utgivare: Ulf Eriksson (ordförande). Medarbetare i detta nummer: Anders Johansson, Jonny Bergdal och Peter Kullgard.

Som medlem i 64Akademin har du rabatt på:
-Svenska Hemdatornytt (20%)
-Datormagazin (20%)
-La-Data/Vertex (10%)
Skriv till resp tidning och tala om ditt medlemsnummer i 64Akademin om du vill prenumerera billigare. Ring till oss om du vill

Nr 5 1990
inlämnat till tryckeriet
1990-10-17

Svensk software!!!
Säger dig namnet TEAM 7 någonting? förmodligen inte, men faktum är att det är ett svenskt företag som har flera program på gång.

Gruppen som består av PETER TULEBY, ANDREAS TADIC och STEFAN BOBERG i Sverige har hållit på och programmerat mer professionellt i tre år och har precis släppt sina första alster, TIPSEXTRAS och HEMREGISTER på Amigan. Tipsextraprogrammet som har talsyntes är snyggt designat och lätt att förstå, registerprogrammet är användarvänligt men begränsat med för få utskriftsmöjligheter. Mer är också på gång, t ex ett karatespel med arbetsnamnet FULL CONTACT. Spelet som ges ut av Microbytes och 17 Bit Software är i princip klart att släppas, till och med kartongerna är färdiga. Ett ovanligt häftigt bilspel med 240 skärmar, NEW YORK CHASE utlovas också. Killarna har deadline i oktober och spelet släpps som budget av Codemaster. Du kan läsa recensionen på en annan sida i tidningen.

Killarna har hjälp av proffs i England, Allister Brimble som håller på med musik och Ricoh Holmes som är grafiker. Spelen ska ju också ges ut i England av engelska spelföretag.

Och det är inte allt! Ett musikprogram som heter AMC är också på gång. programmet som är kompatibelt med AMAS är programmerat av Stefan Boberg.

Peter Tuleby, som är coder ger rådet åt alla svenska hackers som anser sig vara proffesionella nog att producera något kommersiellt, att inte skicka sina alster direkt till något av de stora spelföretagen. Man har väldigt liten chans att bli upptäckt om man inte har någon kontakt på ett spelhus. Om man har en färdig produkt, ett spel eller nyttoprogram, ska man givetvis försöka, då har man större chans och om man har tur, kan man göra stora pengar!

Närmast kan vi vänta oss ett par program liknande tips- och registerprogrammen på den svenska marknaden, nämligen ett hembudgetprogram och ett aktieprogram. Programmen släpps om ett par månader.

New York Chase Amiga av Uffe Eriksson

NYC är ett bilspel som förhoppningsvis kommer SNART till Amigan. Spelet som är mycket häftigt liknar Miami Vice som i tidernas begynnelse var ett mycket dåligt spel till C64:an (kanske till Amigan också? - ve och fasa!). Den stora skillnaden är att det här spelet är bra mycket bättre, och det beror inte bara på att det är programmerat på en Amiga, speliden är också den mycket bättre.
Musiken och grafiken är mycket proffsig, och är väl i stort sett det enda som inte är svenskt på detta spel. Särskilt vill jag berömma uppstartsbilden som föreställer en röd bil (av okänt märke) med NYC på nummerplåten samt Team 7:s snygga logo. Spelet börjar med att man ska välja från en meny vad man ska göra, kolla highscorelistan, musik/ljudeffekter, en eller två players samt start game.

När man väljer start game, är man mitt ute i rusningstrafiken. Man ser allting uppifrån och det gäller (så vitt vi kan förstå av vårt rec. demo utan manual) att med sin röda bil jaga andra röda bilar och försöka få dessa att köra av vägen, mycket elakt alltså. Om man krockar för mycket, förlorar man en bil. Om man lyckas få två andra bilar att krocka med varandra, försvinner dessa bilar, och kvar på marken ligger något som liknar en förstorad navkapsel. Om man kör över denna sak, försvinner den. Vi har inte lyckats klura ut vad detta ska vara bra för, men det framgår kanske av den manual vi inte hade.

När man har förstört ett antal bilar, inte ens egna, utan de stygga röda bilarna, får man en liten stund på sig att leta rätt på ...(vi ska väl inte berätta allt, men sen kommer man till nästa bana i alla fall).

Grafiken är bra och musiken är ännu bättre, men man tröttnar efter ett tag på att jaga en massa bilar på ungefär samma ställen hela tiden. Det tar lite väl lång tid innan det "händer något", inte i själva spelet, men när spelet laddas in och när man ska skriva i highscore-listan, t ex.

Spelet buggar ibland (beroende på kopieringsskyddet?) och då måste man ju ladda in hela spelet igen.

Vi ska väl inte bedöma det här som ett färdigt spel, men det ser helt klart ut som om det kommer att vara värt pengarna när det nu kommer, speciellt som det ska släppas som budgetspel!

Speldivisionen tar sig en förhandstitt på Full Contact - karatespel till Amiga.

Full Contact är ännu ett spel som är på gång från Team 7. Spelet som är ett karatespel kommer att bli ett verkligt toppspel om det är lika bra som introt som vi har sett.

Man har även i det här spelet lagt ner väldigt mycket jobb på hur det ser ut, gruppens logo, t ex är mycket snyggt gjord och oväntad talsyntes gör ett verkligt bra intryck. Själva introt som börjar med en bild som till en början ser mycket buggig ut, är mycket bra gjord. Det man ser är ett träd (en tall?), ett vackert landskap i gult och en karate-Nisse som står och gör kvälls/morgongymnastik i solupp/-nedgången. Det hela som sker till tonerna av en mycket vacker låt, låter kanske inte så fantastiskt, men det är det! Figuren som gör karaterörelserna, ser mycket realistisk ut, det ser faktiskt ut som en skuggbild mot en vägg.

C64-biblioteket

4 DISKETTER FÖR 90 KRONOR!

PD 1
Här finns några demomakers, Diskettidningen Smooth Criminal 1 och 2 med div. olagliga tips, monopol, demos, bra låtar och några rutiner i basic som kan vara till nytta när man progammerar.

PD 2
På den här disketten finns det c:a 100 småprogram av alla de slag. Det är främst program i basic som man kan använda som de är eller "bygga in" i egna progam, t ex program som kollar hur mycket minne man har kvar, programmera F-tangenterna, ett program som gör så att man kan skriva längre rader än vanligt, ett program som reverserar alla REM-rader i en listning så att det blir lättare att läsa och mycket, mycket mer. Dessutom flera spel, Prickar och Ormen t ex.

PD 3
Flera stycken notewriters/demomakers, en snabb rutin för att kolla directoryt, luffarschackt, ännu mer korta rutiner och ett kopieringsprogram.

PD 4
Bymp Sample Collection, Kalender 64 och Mastermind är några av de program som finns på den här disketten.

PD 5
Home Application Loader (HAL), samplad Sabrina-låt, Super programming utility

PD 6
En hög blandade spel, t ex Fort Apocalypse, Bangers & Mash, Spellbound, Falcon Patrol I & II, Collision, Galaga, Galaxions, Billiards

PD 7
Här är det blandat nytta och nöje i form av maskinkodsmonitor och flera spel. Dessutom Mail 64 för brevutskrifter och Home Inventory för att hålla reda på sakerna i hemmet.

PD 9 Diverse program samt STOCC 64.42 Music
Från programmen märks Sillydata Speak där datorn vägrar samarbeta (roligt att lura lamers och syrror med!). Dessutom ett antal musikprogram med låtar att lyssna på med mera.

PD 10 (STOCC PD 64.180 DC Bugs 11-87)
Flera spel såsom Roulette, Hi Lo, Casino och Creeps, lösningar för några spel, med mera.

PD 11 (STOCC PD 64.176 DC Bugs 7-87 och PD 64.177 DC Bugs 8-87)
Spreadsheet och bokföringsprogram, Black Jack, Horce Race, A Maze Game, mm.

PD 12 (STOCC PD 64.175 DC Bugs 6-87 och halva 64.TERM)
Biorytm Plotter, Bio Compat och Bio Printer är program talar om hur du passar ihop med olika människor och visar din biorytm-kurva för den aktuella perioden. Här finns också några mycket bra spel, t ex Wild Ride - Kong strikes back och Wet Paint. På baksidan finns hälften av programmen på 64 TERMINAL-disketten d v s en del terminalprogram som kanske inte har alla finesser men som ändå har de viktigaste funktionerna och fungerar utmärkt. Resten av 64 Terminal-disketten ligger på diskett 29.

SPEL!

PD 13 (STOCC 64.94 Tetrys och 64.95 Donkey Kong)
Här finns höjdarspel, t ex Tetris, Ultramaze, Q-bird, Battle Bound Project, Tic-tac-toe, Pool, Hunchback.

SUPERBRA!

PD 14 (STOCC PD 64.179 DC Bugs 10-87 och 64.93 Gambler)
Kortspel Poker, Black Jack och Hearts där du kan spela mot kändisar. Docwriter för diskettbrev, Address book och Personal Finance är några av de program som också finns på den här disketten.

PD 15 (STOCC PD 64.2 English 2? + 64.63 Arcade 3 + det bästa fr 64.41)
Här finns MacBet Quiz och ett tiotal andra pedagogiska utbildningsprogram. Henry's house, Topper, Blackjack, Monopoly, Cribbage och Checkers är spel.

PD 16 (STOCC 64.Freeware + STOCC PD 64.4)
Denna diskett innehåller dels ett musikprogram som liknare Music Constr. Set, dels ett antal låtar att spela. På baksidan av disketten finns English 4 som tränar vanliga stavfel, bindestreck, rimord och en hel del annat.

PD 17 (STOCC 64.34 Language, 64.30 Geo)
Geografiprogram där du kan testa dina kunskaper. Docwriter är ett program för att skriva "notes" på diskett (=letterwriter).

PD 18 (STOCC 64 COMAL + 64.33 Education 64)
På den här disketten finns c:a hundra korta rutiner/program för programmeringsspråket Comal. På baksidan finns en drös med pedagogiska program för geografi, grammatik och matematik.

PD 19 (STOCC 64.61 Arcade 1 + 64.36 Mathematics)
Ännu fler spel, t ex Agent USA, Face-Off, Harrier, Kablam, Let-Attack, Campaign, Castle, Chopper, Demons och Prallboard. Förutom ett flertal övningsprogram för plus och minus finns här program för betygsanalys och statistikprogram. Dessutom ett program testar datorns olika delar och kollar efter fel.

PD 20 (STOCC 64.65 Arcade 5 + 64.66 Arcade 6)
En diskett med nästan bara spel, bl a Startrek, Wet Paint (mycket bra!), legendariska Buulderdash Pro, välkända Yatzy, Solitär, Pharaos Curse och Word Match.

PD 21 (STOCC 64.96 Rocky's Utility Disk)
En bra utility-disk på vilken det finns program för att göra diskett-menyer med. Man kan också kopiera över från disk till band, möblera om i diskdirectories, kopiera program, skriva om ID och namn på en disk utan att innehållet raderas och formattera en diskett på 10 sekunder. Program finns även för att fixa trasiga filer, kika på BAM, med mera, med mera. Alla dokumentationsfiler finns med på baksidan.

PD 22 (STOCC 64.76 Billiards + 64.82 Chopper)
Här finns spel som Collision, Billiards, Galaxions, Galaga, Cops and robbers, Humpy Dumper, samt Mach 5 som är en snabbladare för disk, mm.

PD 23 (STOCC 64.86 + 64.87)
Spel, t ex Suicide Express, Snoopy, Basketball II, Quix, Black Hawk och Squash.

PD 24 (STOCC 64.181 DC Bugs 12-87)
På framsidan av den här disken finns mest musikprogram, med låtar att spela. På baksidan finns det ett antal nyttoprogram, t ex Test your 64. Det finns också ett program som hämtar bilder från "Strippoker" och visar dem.

REA-FEST HOS FO:s

Data Disketter

3,5" Noname	5:45	vid köp av minst 50 st
	5:25	vid köp av 100-199 st
	5:15	vid köp av 200 eller fler
5,25" Noname	4:50	vid köp av minst 10 st

Disketterna levereras kostnadsfritt inom Karlskoga/Degerfors

Diskdrives

Amiga RF 302C (ord. pris 975:-) **739:-**
C64 Oceanic 118.
Inkl. 1 spel och 10 disketter. 1 års garanti (ord. pris 1595:-) **1.199:-**
C64 Oceanic 118 Begagnad, 1 års garanti **999:-**

Joysticks

		Nu !	Ord. pris
Quickjoy	Superboard	219:-	~~248:-~~
	Pilot	348:-	~~395:-~~
	Infra Red sladdlös	348:-	~~395:-~~
	Junior	87:-	~~99:-~~
	II	113:-	~~129:-~~
	III	131:-	~~149:-~~
	Jetfighter	175:-	~~199:-~~
TAC 2		139:-	~~179:-~~

Vid köp av 2 eller fler joysticks får du 10% rabatt !

FO:s DATA PRODUKTER
Pl. 1441, 693 94 Åtorp
Tel. 0551-320 18

REA-erbjudandena på denna sida gäller t.o.m Oktober 1990, eller så långt lagret räcker

PD 25
Di-sector är ett avancerat kopieringsprogram som upptar första sidan av den här disketten. Programmet är tillfredställande och kopiran det mesta. På baksidan av disketten finns en hel del program, främst basic-spel, men även ett kopieringsprogram.

PD 26 (STOCC 64.7 + 64.8)
Utbildningsprogram som på ett lättbegripligt sätt förklarar grunderna i basic, maskinkod, hur datorn fungerar, mm.

PD 27 (STOCC PD 64.184 DC Bugs 3-88)
Frågelek och Flip Flop är ett par av de spel som finns. Dessutom finns det ett program som hjälper dig att ställa in bästa bilden på din TV och ett annat program att skrämma dina klåfingriga syskon/vänner med. Programmet som heter Overdrive simulerar ett antal underligheter som din dator kan drabbas av. Datorn kan t ex ta över kontrollen, sno ramminne, vara oförskämd och flörta! Ett program man alltså inte kan undvara alltså.

PD 28 (STOCC PD 64.185 DC Bugs 4-88)
Små nyttigheter för diskethantering. Bl a ett minnesresident DOS-fönster med många bra kommandon. Även ett SW-spel med mycket bra grafik, verkligen en höjdare i denna kategori. Ett antal bilder av den vackra Marilyn Monroe finns också på den här disketten.

PD 29 (STOCC PD 64.173 DC Bugs 4-87 + baksidan av 64 Terminal)
Här finns ett schackspel för modem med mycket bra grafik. Dessutom ett program som avhjälper det vanligaste felet vid inladdningsproblem från disk. På baksidan finns del två av 64 Terminal (första delen finns på disk 12). Här finns ett par terminalprogram.

PD 30 (STOCC PD 64.87 Comal map hunt och PD 64.137 Begin Comal)
På den här disketten finns programmeringsspråket Comal (V 0.14). Programmen på baksidan lär ut grunderna i Comal.

PD 31 (STOCC PD 64.27 Utility pack och PD 64.28 Utility disk)
Den här disketten är full med program man kan ha nytta av om man använder diskettstationen mycket. Här finns t ex en ny DOS, programmen Disk Doctor +, Fformat, Fix Disk Title, Disk handler, Directory Master och Error 29 creator. Dessutom Ultrafont och ett äventyrsspel.

PD 32 (STOCC PD 64.78 Adventures och 64.79 General Utility)
Några äventyrsspel och lite diskutilities till). Pirate Cemetery, Sorcerers Castle, Lady Tut, Dos 5.3+, Memory Printer, File Copy, mm.

PD 33 (STOCC 64.26 Fixreg och 64.32 Bio)
Ett svenskt registerprogram är ett av programmen på den här disketten, andra program på disketten är Wild Ride som är ett kul spel, Eliza som är en datorpsykolog och Life Expectancy som utifrån dina levnadsförhållanden och -vanor räknar ut hur gammal du kommer att bli.

Diskett 34 (STOCC 64.1 + PD 64.171 DC Bugs 2-87)

Speedscript	Word Worker	Easy Edit
Mail	Better File	Cops Base
1541 Backup	C-64 Wedge	Dos 5.1
Pet Emulator	Autoterm 1650	Term 64.D
Tokenizer	Sin Disk Copy	Cross-Ref
File Converter	Term. Gaz. 11/84	Home Mate

Transcribe 64	10 key for 64	Label program
Mail list for 64	Make Return Lables	Phone Directory
Simple Term 64	Plus Term	Vic Term
Terminal 40	Wedge	
Konverteringsprg Printmaster-Print Shop		
Seq file reader	Hex calculator	Autoboot 128
Yellow Pages	Disk Ripper	File Recover
Rename Your Disk	Dir Print 2 Columns	Dir Print 3 Columns

NYHET!

Diskett 35
Den här disketten innehåller dels ett program som heter Sound Box med 24 olika låtar som är både bra och dåliga, men mest bra. Det är ganska många kända låtar i programmet. Detta program tar upp hela baksidan, men på framsidan finns det också en hel del intressant, t ex ett program på svenska för att göra en katalog över sina program. Tre stycken (ganska nya) notemakers, ett antal bilder, några låtar och ljud och några diskutilities som Fix Directory, Disk Doctor och Recover 1541 finns också här.

NYHET!



Nytt PD-bibliotek - English Library

Nu introducerar vi ett nytt PD-bibliotek, ENGLISH LIBRARY för både C64 och Amiga. I English Library kommer det bara att finnas specialimporterade disketter från England. Vi mjukstartar med en speldiskett för 64:an som innehåller följande:

Eng 001
3D-city tecknad labyrint Attack Copter helikopterspel, inte kandidat till årets spel. Break in ett break-in spel som har mer än medelkvalitet! Mycket häftiga samplingar, ett ovanligt spel. Bubbles, Centripod, Chess. Creeps typ space invaders. Discovery rymdspel. Ikari Warrior II bra shoot'em up. Moon Raider rymdspel, Odin skjut ner de värmesökande köttbullarna, bumerangerna eller vad det kan vara. Outer Limits 3D-grej, Phaser rymdspel, Pink Panther pussla ihop pantrarna. Tanker Rescue. I The Black Hole är du Snobben som ska rädda Woodstock som har ramlar ur trädet. Trivial Dravel Trivial Pursuit-frågor.

American Club sport och Tolkien trilogi säljes på band-org för C64. Pris: 110 kr/st
Niclas Samuelsson
Tel. 0158-11827 (Eft 17.00)

C64-diskar 30 kr/st
4 st 90 kr!!!

64Akademin
Box 525
191 05 Sollentuna
08-96 40 72

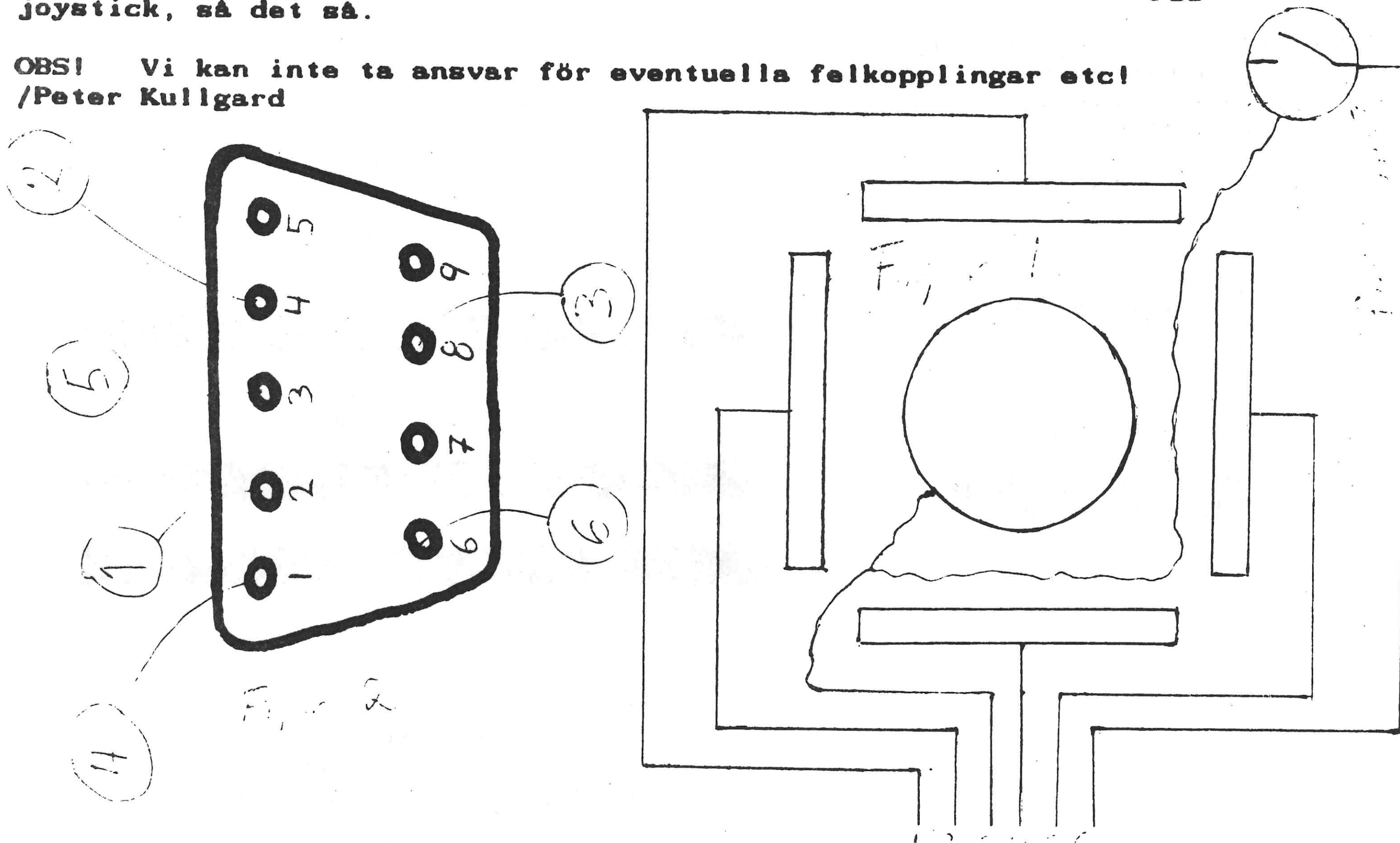
BYGG EN JOYSTICK! (Om du nu känner för det!?)

Det här är något för dig som gillar att mecka å fixa. Nu ska jag nämligen gå igenom hur man på ett enkelt sätt kan bygga en joystick. Har du skruvat upp och kollat hur sådan ser ut eller fungerar???? Jaså, inte!? Jaja, det gör ju inte så mycket för det kan jag förklara lite snabbt. Jag öppnade min Tac II och checkade läget (som man säger i Stockholm (era bondtölpar). I plasthöljet i joysticken finns en kula. Den är fäst på stången som kommer upp ur joysticken. Kulan är strömförande (endast 5V). Runt kulan står det fyra metallplatter som i en fyrkant. En platta för varje håll (upp o ner ect.). Från alla plattor går det en sladd (den stora joysladden) till datorn. Om nu den strömförande kulan kommer i kontakt med en eller två av plattorna kommer det att gå ström från kulan till respektive platta. Från plattan går strömmen vidare genom sladden in till datorn. I korthet - strömmen går från kulan genom plattan och vidare till datorn.Om det nu kliar i huvudet på dig (dvs du är en lamer) så är det så att det kanske låter komplicerat men det är egentligen väldigt enkelt.

Okay, let's go on. När jag byggde min joystick använde jag endast saker som finns tillgängliga hemma för en normal människa. Nja, nu ljuger jag väl lite i alla fall. Ja, jo, jag köpte faktiskt en sladd, en kontakt och en kåpa till kontakten, men för övrigt använde jag en ölburk, några lämpliga bitar träplatta, ett skidstavshandtag, fyra st utbankade femöringar (som metallplattor), en legobit (som fireknapp), en halv tennisboll och till slut även en hel pingisboll. Nu tänker jag inte gå in på hur "joyen" såg ut till utseendet.

Om vi nu tar en titt på Fig 1 så kan du se de 4 metallplattorna med kulan i mitten. Du kan även se en fireknapp. Den är till för vänsterhänta personer (inte för att jag är vänsterhänt men det bara blidde så när jag ritade figuren). Men den är bara att flytta ett snepp åt vänster. Det konstiga tecknet på fireknappen är den tekniska symbolen för strömbrytare. Siffrorna under sladdarna är till för att visa vilken sladd som hör ihop med rätt hål i kontakten. Om vi nu tittar på Fig 2 kan vi se att i hål nr 1 ska sladd nr 4 sitta i och i hål 2 ska sladd 1 sitta osv. Kontakt och kåpa kan man köpa t.ex på ELFA för ca 20-30 kr. Jaaaa, så här enkelt är det att bygga en joystick, så det så.

OBS! Vi kan inte ta ansvar för eventuella felkopplingar etc!
/Peter Kullgard



BBS-NYTT AV ANDERS JOHANSSON

Här kommer en uppdatering av den lista som publicerats i ett tidigare nummer. Det har skett en del förändringar, varav The Common Link:s (TCL) nya telefonnummer är den största. TCL har numera tre telefonlinjer på ett och samma nummer.

Namn	Tel	Kommentar
Camelot	08-348523	(SUGA:s Amiga-bas)
Jinges TCL	0753-54800	
Lottas TCL	08-7450401	
Power Station	0760-73734	
Read Error BBS	0760-73113	
Silicon Valley *	08-282206	900 minuter systemtid !
Target	08-7605539	
Tellus TCL	08-7101116	
The Common	08-7460385	

* Det finns en annan bas med samma namn, så den här basen kommer troligen att byta namn snart.

Vill du veta mer om Lotta FlÜcht som har basen Lottas TCL kan du läsa Computer Sweden nr 41 1990. Där beskrivs även hur man ringer till databaser eftersom många PC-användare tycks anse att det "...bara är femtonåriga hackare som använder konferenssystemen", och alltså inte har lärt sig hur man använder databaser.

Bas: Silicon Valley BBS
Sysop: Jens Örtenholm
Tel: 08-282206

Sysop Jens Örtenholm är 13 år och kör sin bas på en Samsung XT.
Han har den enda bas vad jag vet med en systemtid på 900 min/dygn, så man behöver inte ha bråttom med att hämta/lämna filer med en 300 bauds modem.
Silicon Valley inriktar sig till alla datorer och skapar fler möten efter vad användarna visar intresse.
Basen körs på TCL, ett helsvenskt basprogram med en mycket god kvalitet.

Sysops målsättning är att få ett så brett utbud att vilken typ av dator man använder skall få lika stort intresse av basen.

Skriven av:Anders Johansson

64-tips!

Listskydd: POKE 770,226: POKE 771,252 eller POKE 774,0 (originalvärde: POKE 774,26)
Om du skriver SYS 64759 resettas datorn.
POKE 808,239 gör så att det inte går att avbryta ett program genom att trycka på RUN/STOP.
Markörhastigheten kan du styra med POKE 56325,1-255
Rätt hastighet får du genom att skriva POKE 56325,50
Om du får OUT OF MEMORY ERROR när du kopierar band/disk kan du använda POKE 56,208 så får du tillräckligt med minne för att kunna spara programmet.

Skrivarförsäljningen 1989

27% av de skrivare som såldes 1989 var 24-nålars matrisskrivare. 20% var laserskrivare och av dessa klarade de flesta av att skriva ut 6-10 sidor per minut. Efter laserskrivarna var det bläckstråleskrivarna med 13% som såldes mest. De skrivare som såldes minst var 18-nålars som svarade för 2% av försäljningen. Den största försäljningen stod dock 9-nålars matrisskrivarna för med 36% av försäljningen. Totalt var 65% av de skrivare som såldes matrisskrivare. (Källa: IDC)

Videotex

Videotex, vad är det? Vi satte vår utsände att söka svaret på den frågan. Läs vad han fann i andra änden av sitt modem!

Jag sattes alltså att utröna vad Televerkets Videotex var för något, och upptäckte att den frågan är nästan omöjlig att svara på. I stora drag rör det sig om en gigantisk databas där man kan hitta det mesta mellan himmel och jord. För att kunna utnyttja de tjänster som finns i Videotex krävs att man har en terminal och ett abonnemang. Terminalen kan vara en enkel hemdator med ett speciellt terminalprogram som klarar Prestel, grafikstandard som är den grafikstandard som Videotex använder sig av, alltså en ganska grov, teckenbaserad grafik, men resultatet färggranna bilder, milsvitt skilt från alla vanliga BBS:er.

En nyare grafikstandard som heter CEPT finns också i Videotex. Det ger möjlighet till högupplösande grafik med över 4000 färger, men kräver också mer av den dator man vill köra på och därför är det ännu så länge ovanligt med CEPT-program till hemdatorer. En C64:a till exempel har ju ingen möjlighet att klara av CEPT medan en Amiga däremot lämpar sig bra för detta.

Televerket tillhandahåller kommunikationen mellan din terminal och informationslämnarnas datorer, och dessutom tillhandahåller de vissa tjänster utan extra kostnad såsom t ex ett söksystem för att hitta rätt och en brevlåda med vars hjälp du kan skicka brev till andra användare. Men det intressanta i Videotex tillhandahåller inte Televerket utan här är det informationslämnarna som tävlar med varandra om att ge dej det du vill ha. Även om Videotex mest vänder sig till företag finns det mycket att hämta även för privatanvändare.

Storsatning

Televerket satsar nu stora pengar på att marknadsföra Videotex, både till företag och privatpersoner. Genom Gula Tidningen har man t ex sålt subventionerade startpaket för 64:an för det låga priset av 895 kr. Man har gjort försök med gratis utlåning av terminaler i Västeråsområdet, med goda resultat. Resultat som kanske leder till att detta kommer att fortsätta även i andra städer. I Sverige är Videotex fortfarande ganska okänt, men ute i Europa finns miljontals användare, och främst i ledet har Frankrike gått genom att förse nästan alla hushåll med videotexterminaler för att kunna bli av med telefonkatalogerna. Från början fanns det inte mycket mer än telefonkatalogen att hitta i det franska videotexnätet, men idag formligen kryllar det av informationslämnare av olika slag, och väldigt många av dom vänder sig till privatanvändare. Den här utvecklingen är precis den som televerket förväntar sig även i Sverige, och det är ganska troligt att det blir så också.

Historik

Men för att visa på den utveckling som skett hittills ska jag dra Videotex:s historia lite snabbt. Det hela startade i maj 1979 då ett litet system togs i bruk som döptes till Datavision. Det hade 8 linjer, vilket alltså innebar att max 8 användare kunde vara inne samtidigt. Först 1982 kom systemet i kommersiell drift och användarantalet var då uppe i 300 abonnenter. 1984 anslöts den första externa datorn till systemet, det var Trafiksäkerhetsverket som skulle börja utnyttja Datavision för intern datakommunikation. I maj samma år

gick Televerket över till ett 4-datorsystem för att kunna klara de 2500 abonnenterna. 1985 kom så en uppdelning av systemet. Datavision delades upp i databasen Datavision och nätsystemet Videotex och samtidigt installerades ytterligare ett 4-datorsystem. För att komma förbi problemet att man hade två olika nummer att ringa för att komma åt informationen kopplades senare under året de två datorsystemen ihop. 1986 hade antalet abonnenter kommit upp i över 10.000 och det här året infördes den nyare grafikstandarden CEPT. 1987 sålde Televerket Datavision till ett dotterbolag för att koncentrera sig på Videotex, och följande år satsade man på ett nytt datorsystem som byggdes upp för den framtida anstormningen av nya användare. Idag finns strax under 40 externa datorer anslutna och antalet abonnenter är uppe i över 22.000.

Informationslämnare

Det är alltså inte Televerket som tillhandahåller de tjänster som finns i Videotex. Det är i stället i de externa datorer som anslutits till Videotexnätet som godbitarna finns att hitta. Här finns en uppsjö av olika tjänster att hitta. Här finns telefonkatalogen där du mycket enklare än i en vanlig telefonkatalog kan söka fram vilket nummer en person har, eller motsatt, vilken person som har ett visst nummer. Här finns Gula Guiden som är motsvarigheten till telefonkatalogens Gula Sidorna. För nyförälskade kan jag rekommendera Blommogramtjänsten, där man kan beställa Blommogram, och fyller man i beställningen före kl 11:00 på vardagar så kommer blommorna fram samma dag! Det finns flera buketter att välja på, och naturligtvis också ett fång röda rosor att glädja din älskade med. Datavision är den största av baserna med ett stort antal informationslämnare. Här hittar du t ex små praktiska tjänster som möjlighet att skicka fax direkt från din terminal. Det begränsas ju i och för sig till ren text, men det är ju ofta tillräckligt om man bara ska skicka något meddelande. Telex kan också skickas härifrån.

En stor informationslämnare är också Gula Tidningen. Här kan man läsa de allra färskaste annonserna i Gula Tidningen redan innan de kommit ut från tryckpressarna. Genom ett raffinerat söksystem hittar du också lättare just de annonser du letar efter, och systemet förbättras efterhand för att göra det lättare att hitta just det du söker. I Stockholm kan man också boka taxi med förtur genom Videotex, och alla som försökt få tag på en taxi i Stockholm förstår genast hur bra den här tjänsten är. En annan tjänst som finns på försök är bokning av bilbesiktningstider. För privatanvändare finns mängder av sysselsättningar, här finns spel, debatter, klotterplank och horoskop för att bara nämna några. Ett av debattplanken heter RKL och här finns debatter som t ex film, musik, poesi, kärlek och filosofi. RKL är också ett testsystem som Reservdelen AB har för att testa nya tillämpningar. Faktiskt så körs detta system på en Commodore! Det är en Commodore PC 60 med 2.5 meg internminne och en 40 meg hårddisk. Programvaran heter BAS-TEX och utvecklas och säljs av Reservdelen AB. Datorn har kapacitet för hela 20 användare samtidigt, inte illa för en PC, eller hur? Innan BAS-TEX kom var man tvungen att köra på minidatorer och detta ställde mycket större krav på lönsamhet än vad som behövs med en PC-baserad lösning. Därför har BAS-TEX betytt mycket för möjligheten att på ett billigt sätt tillhandahålla information

DU KANSKE UNDRAR VEM DEN DÄR PETER KULLGARD ÄR?!?

Ja. det är jag det, den där häftiga killen med halvrunda glasögon som har en ganska så bra humor. Jag går(gick) i Uffes klass men nu ska jag åka till USA ett år som utbytesstudent. Så det kanske tar ett lite tag innan in får läsa nästa artikel av mig. Detta innebär att det kommer att bli uppehåll för maskinkodsskolan ett tag fram över. Men ni får gärna skriva till Redaktionen(Uffe) och tala om vad ni tycker om mina balla artiklar för då kanske jag skriver något i USA och skickar hem det till klubbtidningen.

Peter Kullgard

även för privatanvändare.Det finns ett mycket populärt plank kallat MKL. Här kan du faktiskt prata med andra användare som är inne samtidigt, ett trevligt sätt att skaffa sig nya bekanta och knyta nya kontakter. MKL är en förkortning för Maraton KLotterplank och Maraton tillhandahåller fler tjänster för privata användare, t ex spel av olika slag, information om olika BBS:er, osv.
I Videotex finns också mängder av börsinformation. En av de nyare heter EKOTEX som förutom ren börsupplysning också har ett plank där man håller debatter och ger varandra tips. Det är alltså ett plank av samma typ som MKL. Här finns också mycket initierad information för framtida börshajar, men man behöver nog kunna en del om aktier för att kunna tillgodogöra sig den typen av information.
Expressen finns också anslutna till Videotex och tillhandahåller nyheter, sportresultat, TV-tablåer och evenemangsguider för att bara nämna en del.
För företag i olika brancher finns mycket att hämta i Videotex, exempelvis kreditupplysningar och bilregistret. Resebyråer har ett eget system i videotex för beställningar och bokningar av resor, skivaffärer har ett liknande system, och vissa av dessa tjänster är också öppna för allmänheten.
Informationslämnarna blir hela tiden fler allteftersom företagen upptäcker vilken nytta man kan ha av Videotex, och det innebär ju att även privatanvändare får sin beskärda del av kakan genom att datorernas överkapacitet kan användas för att glädja oss "vanliga" användare.

<u>Vad behövs?</u>

Ja, det var i korta ordalag vad Videotex kan erbjuda, nu ska vi titta på vad som krävs för att kunna utnyttja tjänsterna. Till att börja med så behöver du ha en terminal. Lämpligt är alltså att skaffa ett modem och ett program till din dator. Videotexprogram för Prestel-standarden finns för alla vanliga hemdatorer, utom för Atari! Priserna är heller inte speciellt höga så plånboken behöver inte vara så tjock. För att komma in i systemet krävs också att du har ett abonnemang. Det kostar 250 kronor att ansluta sig och dessutom får man betala en abonnemangsavgift på 25 kronor i månaden. Videotex når man på ett 020-nummer vilket innebär att telefonsamtalet endast kostar 23 öre. Däremot får man betala tidavgift för den tid man ligger uppkopplad. Från den första januari i år är avgiften 50 öre per minut på vardagar mellan kl 08:00 och 19:00 och 33 öre per minuter på övriga tider. Dessutom tar vissa informationslämnare ut bildavgift för vissa tjänster som debiteras videotexräkningen. Att skicka brev t ex kostar 50 öre. Dessutom finns en möjlighet att ha medabonnenter på sitt abonnenmang, ett billigt sätt att skaffa Videotex om man är flera på samma abonnemang. När du ansluter dig till Videotex får du ett Videotexnummer, i princip samma sak som ett telefonnummer. Detta abonnemang har då alltid medabonentnummer 1. Här kan du lägga upp 999 medabonnenter som då slipper betala anslutningsavgiften på 250 kronor! Kostnaden för att ha en medabonnent är bara 30 öre per dag, dvs 9 kronor i månaden, så här finns en del pengar att tjäna om man är smart. Ett bra tips, för det är lätt att räkningen rakar i höjden om man inte håller reda på hur mycket man kör. Kvällar kostar det alltså 19.80 i timmen att vara uppkopplad, alltså mindre än vad ett paket cigaretter kostar, så det är ju ett nöje som många har råd att unna sig.
Jag har själv använt Videotex i ungefär tre månader och har haft väldigt trevligt under tiden, möjligheten att faxa ner meddelanden till tidningen t ex har jag haft stor nytta av. De nöjen som finns är också ett trevligt tidsfördriv, tex debatterna och klotterplanken. Men en liten varning är befogad. Det är lätt att fastna för Videotex och då gäller det att se upp innan kostnaderna blir för stora så att man inte får en chock när räkningen kommer! Jag hoppas att jag fått er lite nyfikna med den här artikeln och om ni vill testa Videotex så har många telebutiker utrustning så att man kan demonstrera hur det hela fungerar. Mitt Videotexnummer är 36000112-1 och ni är välkomna att lämna era synpunkter där. Även tips på artiklar och tips på hur vi ska göra tidningen ännu bättre, frågor osv är välkomna.
New Age Productions
Jonny Bergdahl

A001 Originaltitel: LET'S MAKE MUSIC OVER THE WORLD

Noisetracker V1.0
Noisetracker V1.1
Noisetracker V2.0
Soundtracker V2.3
Soundtracker V2.4
Soundtracker V2.5
Rythmbox V1.01
Rythmed V1.0
Oktalyzer
Razor Demo

A002 Originaltitel: MOONWALKER UTILITY DISK #1

Asc Dump
Audiomaster II
BCS9 Killer
Binconverter
Bitplane Converter
Diskcraft
Diskdoctor
Diskmaster
Filebootblock
Fix Disk
Flash-Ripper
GFX-Searcher
IFF-Converter
Imploader
Kill'em All
Masterseka
Masterseka.Doc
Memgauge
Octalyzer
Powerpacker
Pset Adder
Pset Editor
Pseudo ops uk
PVL-viruskiller
Sekagen
S.O.S.
Text-editor
Utility-Boot
Virusexpert
VirusX
Wplay
Zerovirus

4 DISKETTER FÖR 90 KRONOR!

A003 Originaltitel: PENTAGON UTILITIES V1.3

Bootblockwriter
Bytekiller V1.2
Dos 2 dos V 1.6
Romcrack V 0.51
Virushunter
Virusprotector V1.0
Bootcontroller V 1.1
Viruskiller V1.1
SCA Viruskiller
Antivirusboot DF0:
Antivirusboot DF1:
Byte Bandit Killer
Viruskiller V1.2
Deluxe Boot
Scatom
Seka 1.5
White Lightning V1.1
Fast Lightning V1.0
A Copier V1.0
Bootcopy
Super-monitor V 1.4
DB-wizard V1.1
Manipulator V1.0
Dir-Util VI
C-Monitor
Disksalv V1.0
Diskarranger V1.2
Soundon
Soundoff
Exterminator
68000er Sound Digitizer
Digi V1.2
Diskcat V2.31
Sectorama V1.1
Soundboot V1.0

OBS! nytt pris!
Amiga-diskar 30 kr/st
4 st 90 kr!!!

BESTÄLL PER TELEFON:
08-964072

A004 originaltitel: MEGA UTIL DISK ONE

A-Copy
Audiomaster
Bootcontroller
Bamcopy
Climate
Convert
Dirwin
Diskcraft
DiskX V2.0
Virushunter
Fast Lightning
Marauder II
Mastercopier
Mempeeker
Mirror V1.5
Mirrorhack
Project D
Smartdisk
Superkit
White lightning

A005 VIRUSDISK

VirusX
SCA Viruskiller
Byte bandit Viruskiller
Finnish Gold Viruskiller
Random Access Viruskiller
Tristar Viruskiller
VirusX V3.30
System-Z Viruskiller

SHAREWARE-DU SKA BETALA EN OFTAST MINDRE SUMMA PENGAR TILL UPHHOVSMANNEN, DEN SOM HAR GJORT PROGRAMMET, OM DU ANVÄNDER PROGRAMMET OCH TYCKER ATT DET ÄR BRA.

PUBLIC DOMAIN (PD)-PD-PROGRAM ÄR HELT FRIA ATT ANVÄNDA. DU BEHÖVER INTE BETALA NÅGONTING FÖR PROGRAMMET.

A006 originaltitel:

Noisetracker 1.1
Preset creator V1.7
Audiomaster II
Sound Hacker V1.1
Graphic Searcher V1.4
Deluxe Converter V0.9
Dirutil II
Seka V3.2
Super cruncher V2.7
TNM Cruncher V1.1
X Copy V3.2
PVL Viruskiller V3.10
Disqview V1.1
DOS 2 DOS
MJCLI III
Amigatool V1.5
Seka.doc
Memshow V1.0
Cosaque V1.1
DiskX V2.0
Disksalv V1.32
Pixmate
Soundsystem
Stripes V1.0
Bootleg V2.1
Bootintro V1.0
Setkey V2.1
Makedisk

A007 Spel 1

Gravitywars, luffarschack, Othello, äventyrsspel, Missile

A008 Draw

Ett par program som ritar sk Mandelbrot-figurer. Ett program som ritar upp en landskapsliknande bild finns också på den här disken samt ett ritprogram, Wdraw och ett 3D-animeringsprogram, Rot. Om du behöver rita kretsar, finns det även ett program som innehåller bilder av vanliga elektroniska komponenter som man kan använda i olika ritprogram.

SPEL!

A009 Adventure Definition Language

ADL är ett programmeringsspråk som man kan göra egna textäventyspel med.

NYHET!

A010 Terminal

På den här disketten finns tre bra terminalprogram, VT-100, Handshake och Azcomm.

A011 Transformer

Med titelprogrammet kan du köra PC-program på din Amiga. Du kan använda IBM-kompatibla program under MS-DOS som t ex Word Perfect och Lotus 1-2-3.

NYTTO!

A012 AnalytiCalc

AnalytiCalc är ett kalkylprogram som kan hantera upp till 18.000 kolumner och rader. Programmet kräver 1 meg.

A013 QBase

Har du svårt att hålla reda på dina kompisars adresser? Använd då detta program. Programmet kan hantera upp till 200 adresser. Dessutom finns det ett makrobaserat C-avlusningspaket och lite till.

NYHET!

A014 Diag-500

Med det här diagnosprogrammet kan du testa olika funktioner hos din Amiga, t ex ljud och grafik.

A015 A-Render

Ett shareware-program som man kan rita skuggade 3D-figurer med.

Att fler och fler företag gör sina broschyrer och produktblad själva är oftast positivt och det är ju ganska enkelt numera med DTP-program. Tyvärr dyker det då och då upp skräckexempel på hur det kan gå när man har för många stilar att välja på och då tänker jag på Megabitens katalog som damp ner på redaktionen här om dagen. Katalogen är bland det rörigaste jag sett med 8-9 stilar på varje uppslag. (Okej vi har kanske 3-4 stilar i tidningen men endast av praktiska skäl.) Alla stilar är givetvis i olika storlek och man har uppenbarligen tyckt att det är viktigare att pränta in företagsnamnet än att tala om vad man säljer och vad det kostar. Att man sedan inte kan skriva korrekt svenska (Pris Lista, Ersättnings Mus, DiskettBoxar, Super Skrivaren, stereo ljud) är ju även det mycket beklagligt. Bättre kan ni Megabiten!
